

Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования
города Набережные Челны
«Детский физкультурно-оздоровительный центр «Дельфин №8»

**Игровая программа
«Мой край»,
посвященная 100-летию ТАССР**

Авторы-разработчики:
Арзамасцева Розалия Вазитовна,
педагог-организатор
первой квалификационной категории
т.89534092727
Юсупов Ренат Равкатович,
педагог-организатор
т.89274696521
Создание QR кодов:
Ильина Галина Федоровна,
заместитель директора по УВР
т.89179257420

г. Набережные Челны
2020 год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Каждому человеку важно знать историю своей малой Родины. В 2020 году наша республика празднует столетие со дня образования Татарской АССР. Это значимое событие в жизни каждого татарстанца, поэтому было решено разработать игровую программу для учащихся начальных классов по данной тематике. Для этого подошла спортивно-экологическая игра «Мой край», в которую внесли инновационные изменения с учетом возрастных особенностей участников.

Актуальность игровой программы заключается в том, что она представляет собой интеграцию спортивной и интеллектуальной деятельности. Современные дети ведут малоподвижный образ жизни. А ведь доказано, что чем разнообразнее движения, тем больше информации поступает в мозг, тем интенсивнее интеллектуальное развитие школьника. Движение является важным средством познания окружающего мира. Именно поэтому необходимо сочетание умственной и физической нагрузки. И для этого очень подходят игры и игровые программы.

Игра - это важнейшая сфера деятельности ребенка. Игра, в руках педагога, становится инструментом воспитания, позволяющим полнее учитывать возрастные особенности детей, развивать инициативу и самостоятельность, создавать атмосферу свободы, творческой раскрепощенности в коллективе и условий для саморазвития.

Новизна данной программы состоит в том, что для активизации познавательного интереса учащихся и создания привлекательной формы в ее содержание добавлены задания с QR кодом, которые читаются при помощи гаджетов. Помимо теоретических знаний по экологии и краеведению, учащиеся получают большой заряд бодрости, развивают навыки дисциплины и норм поведения.

Также данную игровую программу можно реализовать в дистанционном формате посредством использования сайтов, google форм.

Практическая значимость данной игры в том, что знания, полученные во время игры пригодятся детям в изучении школьных предметов и для расширения общего кругозора.

Целевая аудитория. Данная игровая программа рассчитана на детей начальных классов и представляет собой набор конкурсов, связанных с историей, природоведением, краеведением. Задействованы до десяти команд одновременно (по количеству этапов). Победителем игры является та команда, которая, пройдя всю дистанцию и используя пазлы, первой соберёт изображение карты Республики Татарстан.

Время проведения мероприятия – 40 - 45 минут.

Цель:

Формирование патриотического сознания учащихся, гордости за свою Родину и бережного отношения к ее природе.

Задачи:

Образовательные:

- расширить знания учащихся об истории и природе родного края;
- создать условия для реализации потребности учащихся в двигательной активности.

Воспитательные:

- привить любовь к родной Республике, гражданскую ответственность, чувство патриотизма и гордости;
- воспитывать способность видеть проблемы своего края и желания внести свой вклад в их решение.

Развивающие:

- развивать внимание, сообразительность, логическое мышление, память.
- развивать умение работать в команде.

Ожидаемые результаты:

- развиваются навыки дисциплины, здорового образа жизни и норм поведения;
- воспитывается бережное отношение к окружающей нас природе, интерес к истории своего края, Родины;
- сплоченность коллектива на основе массового участия детей в совместном мероприятии;
- дети научатся применять полученные знания на практике.

Методические советы. Игровая программа заключается в прохождении дистанции по принципу «звездочка», то есть на старте каждая команда отправляется на свой этап. Работа на каждом этапе занимает 3-5 минут. На каждом этапе ребятам предлагается QR код с заданием. Выполнив его правильно, команды получают у судьи на этапе пазл и возвращаются к месту старта, чтобы получить следующее задание. Если же команда не справилась с заданием, она бежит «штрафной круг» и только затем получает пазл.

Общая длина дистанции – около 2-х км. Дистанция короткая, динамичная, насыщенная заданиями и препятствиями. Она зрелищная, что немаловажно для детских игр и соревнований.

Сценарий игры

Ведущие: Лесовичок и Леший

Лесовичок: Здравствуйте, ребята. Сегодня мы собрались здесь, чтобы посостязаться в знаниях истории, географии и экологии. У меня в лукошке найдутся задания для всех команд. А где же конверты с заданиями?

Леший: Ха-ха-ха. Что, растеряша, хотел без моего ведома незнамо кого в лес завести. Мало еще здесь гостей непрошенных. Куда ни глянь, везде приложена рука человека. Житья нет от них лесным жителям. Надоели хуже горькой редьки.

Лесовичок: Да нет, ты все не так понял. Эти ребята знают, как вести себя в лесу, потому и пришли сегодня на соревнования «Кто лучше знает историю и природу своего края». Можешь прямо сейчас в этом убедиться. Хочешь, задай им несколько вопросов. Только, чур, уговор. Ответят – вернешь мне конверты с заданиями, и мы продолжим состязания.

Леший: Ну, хорошо. (Задаёт 2-3 вопроса о правилах поведения в лесу, дети хором отвечают). Ой-ой-ой, что же я наделал. Не получится у вас соревнования провести, я же все задания по лесу раскидал. Это ж когда я теперь их соберу? Приходите завтра, глядишь управлюсь.

Лесовичок: Как это завтра? Нет, дорогой, дети со всего города сюда добирались, у родителей отпросились, дела свои отложили. Никак нельзя отменять мероприятие. А как ты собирался найти конверты в лесу?

Леший: Так я на карте отметил все места, куда конверты попрятал, только старый я уже, не смогу быстро их все собрать. Завтра, говорю, приходите.

Лесовичок: Да ты, старый, сам того не ведая помог нам еще интереснее время провести. Мы не только на сложные вопросы отвечать будем, да еще и по лесу побегаем, воздухом подышим, ножки разомнем. А чтобы ребята не мешали друг другу, после каждого этапа возвращайтесь к нам сюда, мы вам новое задание нарисуем.

По сигналу Лесовичка команды разбегаются для выполнения заданий.

Краткое описание этапов

- 1. «Первый президент».** Нужно выбрать из предложенных изображений фотографию первого президента Республики Татарстан.
- 2.«Птицы Республики Татарстан».** На этом этапе участникам предлагается решить биокроссворд, отыскав в клеточках 9 названий птиц.
- 3. «Города нашей Республики».** Команде необходимо найти 7 названий городов Республики Татарстан из предложенных в задании.
- 4. «Знаешь ли ты животных своего края?».** На этом этапе участникам предлагается решить биокроссворд, отыскивая в клеточках как можно

больше названий животных. Пазл выдается только в том случае, если будет найдено 10 названий животных.

5. **«Национальные блюда».** Из предложенных татарских блюд нужно выбрать то, которым в Республике Татарстан принято встречать гостей.

6. **«Волшебные запахи».** Получив задание, каждый участник, выбирает контейнер с запахом. Это могут быть запахи цветов или характерные запахи трав. Нужно определить запах.

7. **«Экологическая карта».** Команда должна распределить по условной карте местности экологические знаки, учитывая расположение лесов, полей, реки, родника и промышленного предприятия.

8. **«Реки Республики Татарстан».** Команда должна выбрать не менее 5 рек, протекающих в нашем крае из предложенных.

9. **«Писатели Республики Татарстан».** Из предложенных фамилий известных писателей нужно выбрать фамилии наших земляков.

10. **«Символика Республики Татарстан».** Из предложенных флагов стран и республик нужно выбрать флаг Республики Татарстан. Каждый неправильный ответ – штрафной круг.

Лесовичок: Ну как, теперь убедился, что наши ребята не враги природе, они уже знают правила поведения в лесу, следят за своим здоровьем, а пока вырастут, научатся не только беречь, но и лечить родную землю. Представляешь, что кто-то из них придумает такую «таблетку», что у землицы всю хворь как рукой снимет.

Леший: Да, порадовали меня ребята своими знаниями. Вы уж, ребяташки, растите скорее, учитесь получше. Ждет не дождется своих спасителей Земля наша, а пока растете, сами не губите природу нашу и других научите, как нужно вести себя, чтобы и вы, и дети ваши, и внуки могли войти в зеленый лес, вдохнуть свежего воздуха, искупаться в голубой речке, да испить водицы из холодного родника. Только все вместе можем мы спасти Землю нашу от гибели!

Ведущие **Леший** и **Лесовичок** объявляют результаты

Побеждает команда, первая прошедшая дистанцию и собравшая из полученных пазлов изображение карты Республики Татарстан правильно и быстрее остальных команд.

Задания с QR кодом для выполнения на этапах

1 задание



4 задание



8 задание



2 задание



5 задание



9 задание



3 задание



7 задание



10 задание



Список использованных источников:

1. Разработанная программа «Спортивно-экологическая программа «Мой край»
2. Интернет-ресурсы по истории Татарской АССР.
3. Онлайн – генераторы.